

# Manuál pre usporiadateľa – systém eTenis

## SPRACOVANIE TURNAJOV

Systém eTenis je určený predovšetkým na spracovanie turnajov Hlavných vekových kategórií, t.j. mladšie žiactvo, staršie žiactvo, dorast a dospelí.

Turnaje DETÍ sa hrajú skupinovo. Nie je možné využiť žrebovanie a zapisovanie výsledkov cez systém eTenis. Výsledky, vrátane prípadného postupového pavúka, treba spracovať do excelového súboru.

**V každom prípade, treba vždy vo všetkých vekových kategóriách skontrolovať a aktualizovať na základe prezentácie aj akceptáciu hráčov, t.j. v akceptácii musia byť iba hráči, ktorí sa turnaja skutočne zúčastnili.**

Turnaje SENIOROV nie je možné spracovávať týmto spôsobom, nakoľko nie je povinná registrácia a uplatňuje sa tu iný hrací model súťaže.

Turnaje sa v systéme eTenis spracovávajú v časti „Správa turnajov“. Môžete tu postupne spracovať prihlášky hráčov, akceptáciu na turnaj, žrebovanie a výsledky, t.j. hracie plány z turnaja (pavúky). Ku každej tejto oblasti sa dostanete priamo kliknutím na konkrétnu oblasť spracovania.

Všetky časti sú navzájom prepojené a dá sa medzi nimi prekliknúť za predpokladu, že je dodržaný logický postup spracovania turnaja, t.j. kým nie je spracovaná akceptácia nie je sprístupnené žrebovanie ani spracovanie pavúkov. V tomto duchu treba postupovať aj v opačnom prípade, t. j. ak potrebujete upraviť akceptáciu, musíte najskôr zrušiť pavúka a otvoriť žrebovanie, pretože bez toho nie je možné zasahovať do akceptácie.

Vysvetlenie práce s jednotlivými oblasťami sme usporiadali v zmysle logickej postupnosti spracovania turnaja.

V prípade akýchkoľvek nejasností, resp. potreby konzultácie sa obráťte na športovo-technický úsek STZ, 02/492 09 886 (887).

## **Správa turnajov**

Po prihlásení sa do systému sa automaticky sprístupní sekcia „**Správa turnajov**“. Okrem základného ponukového riadku

[registrácia](#) | [termínová listina](#) | [správa turnajov](#) | [družstvá](#) | [nastavenie](#) | [odhlásiť](#)

sa zobrazí aj druhý riadok s ponukou

[prihlášky](#) | [akceptácia](#) | [žrebovanie](#) | [turnaj](#) |

Po kliknutí na konkrétnu ponuku sa zobrazia všetky turnaje schválené vášmu klubu pre aktuálnu tenisovú sezónu. V rámci filtrácie si môžete zvoliť ktorúkoľvek vekovú kategóriu (okrem seniorov), prípadne triedu turnaja, obdobie (zima/leto) resp. dátum začiatku turnaja.

Kliknutím na „detail“ sa dostanete do spracovania zvoleného turnaja.

### **1. Prihlášky (spracovanie prihlášok a odhlášok)**

**prihlášky** – Zadaním mena do prázdnej kolónky, ktorá je vľavo hore, alebo zadaním reg. čísla do kolónky, ktorá je vpravo hore môžete v prípade potreby prihlásiť hráča na turnaj. Keďže hráči sú povinní prihlasovať sa na turnaj samostatne, túto možnosť použijete len vo výnimočných prípadoch. Pri zadávaní mena je nutné písať všetky diakritické znamienka (dĺžne, mäkčene...). Súčasne s týmto zadávaním sa v okne pod kolónkou vyhľadáva príslušný hráč. Keď bude označený (zvýraznený) správny hráč (pri zhode mien musíte skontrolovať dátum narodenia), pridáte ho do zoznamu kliknutím na kolónku pridaj, alebo stlačením Enter na klávesnici.

**Upozornenie:** Ak už bol hráč prihlásený na turnaj prostredníctvom systému eTenis, meno hráča sa vám zobrazuje v zozname prihlásených hráčov a po zadaní jeho mena vás na to systém upozorní.

**prihlášky po termíne** - hráčov prihlásených na turnaj po termíne, systém automaticky zoradí podľa abecedy až za hráčmi prihlásenými v termíne (v akceptácii – zoraďuje podľa rebríčka).

**prihlášky zahraničných hráčov** – cudzí štátni príslušníci sa môžu zúčastňovať našich domácich turnajov len ak sú registrovaní v STZ (majú označenie v registračnom čísle CM alebo CZ). Vtedy sa môžu aj sami prihlasovať cez systém eTenis a postup je rovnaký ako pri domácich hráčoch.

Národný rebríček hráčov so štátnou príslušnosťou v EÚ sa považuje za rovnocenný so slovenským, ale akceptovateľný môže byť iba v prípade, ak zašlú na STZ spolu so žiadosťou o registráciu aj potvrdený doklad o svojom aktuálnom rebríčkovom postavení, na základe ktorého im bude rebríček spolu s obnovou registrácie zapísaný do eTenisu pre aktuálnu sezónu.

**Medzinárodný rebríček (TE, ITF, ATP, WTA)** – v prípade, že prihlásený hráč má v čase žrebovania medzinárodný rebríček, ktorý môže ovplyvniť poradie nasadenia hráčov, je treba mu ho aktualizovať. Kliknutím na meno hráča sa otvorí „editácia medzinárodného rebríčka pre tento turnaj“. Do kolónky zapíšete aktuálny medzinárodný rebríček hráča. Po zadaní treba rebríček potvrdiť kliknutím na „odoslať“. Následne kliknutím na „späť“ sa vrátite do zoznamu. Systém automaticky aktualizuje poradie hráčov v akceptácii, t.j. uprednostní medzinárodný rebríček v zmysle čl. 63 SP pred národným.

**odhlášky** - sú v kompetencii samotných hráčov, usporiadateľ spracováva predovšetkým odhlášky hráčov po termíne, kedy hráč už nemá k odhlasovaniu prístup. Pre výnimočné situácie má usporiadateľ samozrejme prístup ku všetkým druhom odhlasovania.

Ak sa hráč z turnaja odhlásil ešte pred vykonaním akceptácie, kliknite na kolónku príslušného hráča v stĺpci „odhlásiť“. Môžete naraz označiť aj viacerých hráčov. Odhlášky následne potvrdíte kliknutím na kolónku „odoslať“ (vpravo dole pod príslušným zoznamom hráčov). Následne systém zaradí hráča medzi odhlásených hráčov v termíne, resp. po termíne. Ak sa hráč odhlásil až po vytvorení a zverejnení akceptácie, odhlásiť sa dá už len v akceptácii - postupujte podľa bodu 2. tohto manuálu „Akceptácia – odhlášky“.

**hráči so zákazom štartu** - hráči, ktorí majú z dôvodu priestupkov a neuhradených pokút zastavenú činnosť nesmú byť zaradení do akceptácie - sú vyznačení v prihláškach a akceptácii turnaja červenou farbou a otáznikom.

## **2. Akceptácia**

pomôcka - [videomanuál o spracovaní akceptácie](#)

**priamo postupujúci hráči** - kliknutím na „vytvoriť akceptáciu“ systém automaticky vygeneruje (v zmysle čl. 51 SP) do hlavnej súťaže:

- 75 % hráčov s najlepším rebríčkovým postavením z predpísaného počtu účastníkov. V prípade, že sa na turnaj neprihlásil dostatočný počet hráčov s rebríčkom, systém automaticky doplní hlavnú súťaž náhradníkmi bez rebríčka prihlásenými v termíne a potom náhradníkmi prihlásenými po termíne.
- 12,5 % hráčov prihlásených v termíne podľa celoštátneho rebríčka nižšej vekovej kategórie (ak medzi hráčmi prihlásenými v termíne nie je dosť hráčov s rebríčkom NVK, zvýši sa počet voľných kariet usporiadateľa).

**POZOR, v zmysle čl. 51 SP hráčov so zákazom štartu počas turnaja musíte vyradiť z akceptácie.**

Upozornenie: *pokiaľ je prihlásených viac hráčov s rovnakým oficiálnym rebríčkovým postavením OR (t. j. aj bez rebríčka) systém im automaticky vygeneruje (určí žrebom) poradie – týka sa to aj náhradníkov. Špecifiká:*

*1/ v kategórii mladšieho žiactva pri výbere hráčov priamo do HS je rozhodujúci OR, následne predbežný rebríček a ako posledný žreb. Týka sa to aj hráčov NVK.*

*2/ v kategórii detí sú žrebom prednostne zaradení hráči z regiónu, v ktorom sa turnaj uskutočňuje.*

**voľné karty usporiadateľa** - zvyšných 12,5 % hráčov do hlavnej súťaže doplníte udelením voľných kariet, pričom klub môže dať voľnú kartu ktorémukoľvek hráčovi. Učiníte tak kliknutím na šípku v stĺpci „HS“ v riadku príslušného hráča a vyberiete ponuku „WC USP“ (= voľná karta usporiadateľ).

Upozornenie: *nepoužívajte v tomto prípade možnosť „do HS – WC“!*

**zverejnenie akceptácie** – ak ste ukončili výber účastníkov do hlavnej súťaže, kliknutím na „zverejniť akceptáciu“ bude akceptácia prístupná na internete a vy budete mať možnosť vykonať žrebovanie. Zverejnením akceptácie sa automaticky vysvieti ponuka „žreb 2“ a „žreb 4“. Kliknutím sa dostanete k žrebovaniu turnaja.

**odhlášky** – ak sa po zverejnení akceptácie odhlási hráč, ktorý je zaradený do hlavnej súťaže, kliknite v kolónke príslušného hráča na stĺpec „odhlásiť“. Môžete naraz označiť aj viacerých hráčov. Odhlášky následne potvrdíte kliknutím na kolónku „odoslať“ (vpravo dole pod príslušným zoznamom hráčov). Následne systém zaradí hráča medzi odhlásených hráčov v termíne, resp. po termíne.

Upozornenie: odhlášky je potrebné spracovávať v reálnom čase. Odporúčame odhlášky v termíne ponechať plne v kompetencii hráčov, aby nedošlo k zbytočným nedorozumeniam pri udeľovaní priestupkov, t.j. usporiadateľ by mal vo vlastnom záujme spracovávať len odhlášky po termíne (2 dni pred začiatkom turnaja po 9.00 hod.) a čo najskôr po nahlásení.

### **zaradenie náhradníkov**

V prípade, že sa odhlásil hráč z priamej nominácie, treba ho nahradiť hráčom prihláseným v termíne s najlepším rebríčkovým postavením bez ohľadu na to, či už bol v akceptácii zaradený podľa rebríčka NVK, s voľnou kartou alebo či je ešte medzi náhradníkmi.

Ak má najlepšie postavenie hráč zaradený podľa rebríčka NVK alebo s voľnou kartou, je potrebné ho z akceptácie najprv vyradiť kliknutím na „vyradiť z HS“ (čím sa hráč zaradí ako prvý náhradník) a potom zaradiť do HS kliknutím na „hlavná s.“. Na uvoľnené miesto po tomto hráčovi treba doplniť hráča s najlepším NVK (z hráčov prihlásených v termíne) kliknutím na „NVK“, resp. s kartou usporiadateľa kliknutím na „WC USP“ (šípka v riadku hráča).

Ak má najlepšie postavenie hráč, ktorý je medzi náhradníkmi prihlásenými v termíne, zaradíte ho do hlavnej súťaže kliknutím na „hlavná s.“. Ak už nie sú žiadni náhradníci v termíne, vyberte náhradníka prihláseného po termíne. Pri týchto výberoch treba dodržiavať poradie náhradníkov.

V prípade, že sa odhlásil hráč zaradený do akceptácie podľa rebríčka NVK, treba ho nahradiť hráčom, ktorý má spomedzi hráčov prihlásených v termíne najlepší rebríček NVK kliknutím na „NVK“.

Ak sa odhlási hráč, ktorý bol do hlavnej súťaže zaradený s voľnou kartou USP, nahradíte ho ktorýmkoľvek náhradníkom kliknutím na „WC USP“.

V kategórii ml. žiactva hráči nižšej vekovej kategórie nemajú rebríček NVK. Príslušné ročníky majú v stĺpci NVK označenie „NVK“. Pri dopĺňaní akceptácie hráčmi NVK je potrebné dodržať poradie, v ktorom sú náhradníci zoradení.

Upozornenie: Ak ste do HS omylom zaradili nesprávneho hráča, môžete ho zaradiť naspäť medzi náhradníkov tak, že ho označíte odkliknutím (zrušením fajky) ☒ v stĺpci „HS“ v jeho riadku a následne potvrdíte kliknutím na „Odoslať“ pod zoznamom hráčov zaradených do HS. Systém ho automaticky zaradí (vráti) medzi náhradníkov.

**TURNAJE S KVALIFIKÁCIOU** – kliknutím na „vytvoriť akceptáciu“ systém automaticky vygeneruje do hlavnej súťaže 50 % hráčov s najlepším rebríčkovým postavením z predpísaného počtu účastníkov a urobí aj výber hráčov do kvalifikácie. Zvyšných hráčov zoradí ako náhradníkov. Spracovanie kvalifikácie (žrebovanie, výsledky) treba urobiť ručne a podklady zaslať na STZ, aby mohli byť pridelené hráčom body do klasifikácie. Predtým, než pristúpíte k žrebovaniu dvojhry je nutné aktualizovať hráčov zaradených do kvalifikácie, t. j. z akceptácie kvalifikácie treba vyradiť všetkých hráčov, ktorí sa jej nezúčastnili a dodatočne prihlásiť a zaradiť hráčov, ktorí štartovali bez predchádzajúceho prihlásenia. Upozornenie: pokiaľ je prihlásených viac hráčov s rovnakým rebríčkovým postavením (t.j. aj bez rebríčka) systém im automaticky vygeneruje (určí žrebom) poradie.

V prípade, že nie je naplnená kvalifikácia hráča doplníte do kvalifikácie kliknutím na ponuku (šípka – v riadku hráča) „do kval.“.

Ak chcete hráča z kvalifikácie preradiť priamo do HS resp. na voľnú kartu bez hrania kvalifikácie, musíte ho najprv z kvalifikácie vyradiť kliknutím na „vyradiť z kv.“ – zaradí vám ho medzi náhradníkov – a následne zaradiť do HS cez „hlavná s.“, resp. „WC- USP“  
Zaradenie víťazov kvalifikácie do HS urobíte kliknutím na „HS z kval.“  
Zaradenie „lucky looser“ z kvalifikácie do HS urobíte kliknutím na „do HS - LL.“

### ***Tlač akceptácie***

Kedykoľvek pred turnajom alebo v jeho priebehu je možné vytlačiť akceptáciu turnaja kliknutím na „tlač PDF“ (vpravo hore).

## **3. Žrebovanie**

**Upozornenie:** *Kliknutím na „zrušiť žrebovanie“ sa úplne vymaže žrebovanie a musíte začať od začiatku – preto vždy zvážte použitie tohto príkazu. Každé jeho použitie po uzavretí žrebovania je nutné zdôvodniť v správe z turnaja.*

Pre dodržanie SP sú opodstatnené použitia príkazu "Zrušiť žrebovanie" vtedy, 1/ ak pred zahájením žrebovania nastavenie pavúka nezodpovedá počtu hráčov zaradených do akceptácie.

2/ ak bola podaná oprávnená námietka proti žrebovaniu (príloha č. 5 SP) a je nutné turnaj prežrebovať

### **DVOJHRA**

pomôcka - [videomanuál o žrebovaní dvojhry](#)

Žrebovanie začnete kliknutím na heslo „Nasadiť 1. a 2. hráča“, potom na heslo „Vyžrebuj 3. a 4. hráča“, (5. až 8.), (9. až 16.) a nakoniec na heslo „Vyžrebuj nenasadených“. Po ukončení žrebovania zadajte do prázdnych políček, ktoré sú vpravo od vyžrebovaných hráčov, dátum a čas kedy vyžrebované dvojice majú nastúpiť na zápas. Systém automaticky zadá dátum začiatku turnaja, t.j. v prípade, že zápas začína až nasledujúci deň treba deň prepísať. Čas zadávajte v tvare hh:mm. Na záver žrebovanie uložte „uložiť žrebovanie“ a potom uzavrite „uzavrieť žrebovanie“. Uzavretím žrebovania sa žrebovanie zverejní na internete a sprístupní sa ponuka „pavúk 2“.

### **Upozornenie – žrebovanie súťaží DETÍ:**

*TURNAJE detí nie je možné žrebovať cez eTennis. Je potrebné žrebovať RUČNE!*

*MAJSTROVSTVÁ REGIÓNU – postup žrebovania cez eTennis - vid' [videomanuál o žrebovaní turnaja detí](#)*

*Pri MR detí, kde nie je rebríček, treba postupne kliknúť na všetky ponúkané heslá (Nasadiť 1. a 2. hráča“, „Vyžrebuj 3. a 4. hráča“, „Vyžrebuj nenasadených“).*

*Usporiadateľ má však v tejto kategórii možnosť nasadiť maximálne 4 hráčov podľa uváženia (napr. zohľadnením výsledkov predchádzajúcich turnajov). Vtedy vyberie postupne na pozíciu nasadených hráčov zo zoznamu ich mená kliknutím na šípku v pravej časti okienka zodpovedajúcej pozícii nasadenia. Následne toto ručné nasadenie potvrdí kliknutím na „uložiť ručne nasadených“ čím sa nasadení hráči zapíšu do pavúka. Vyžrebovanie zvyšných hráčov treba vykonať kliknutím na „vyžrebuj nenasadených“.*

***odhlášky po vyžrebovaní (platí aj pre hráčov, ktorí sa na turnaj žrebovaný vopred nedostavili bez odhlásenia)***

pomôcka - [videomanuál o spracovaní odhlášok po žrebovaní](#)

Aby ste mohli hráča odhlásiť a zaradiť do súťaže náhradníka, musíte najskôr „otvoriť žrebovanie“. Pokiaľ sa Vám v žrebe nezobrazuje tlačidlo „otvoriť žrebovanie“, znamená to, že už máte rozohranú 2-hru, prípadne aj 4-hru. Vtedy treba **zrušiť pavúka** 2-hry aj 4-hry, následne **otvoriť žrebovanie** (NIE zrušiť!) 2-hry aj 4-hry a potom už môžete robiť úpravy v akceptácii (viď bod 2 odhlášky).

Odhlásením hráča z akceptácie sa automaticky hráč vymaže aj v žrebovaní. Na voľné miesto následne zaradíte náhradníka v zmysle čl. 65 SP (viď [pomôcka - algoritmus posunov pri odhláškach po žrebovaní](#)). Učinite tak kliknutím na šípku v pravej časti uvoľneného okienka a zo zoznamu vyberiete náhradníka (za predpokladu, že ste ho v akceptácii zaradili do súťaže). Ak už nie je reálny náhradník – treba prihlásiť a zaradiť do súťaže fiktívneho náhradníka „odhlásený (1, 2, 3...) po vyžrebovaní“ cez prihlasovanie hráčov (viď. bod 1 prihlášky), **aby zostal zachovaný pôvodný počet žrebovaných hráčov, pretože inak nebude možné pokračovať v spracovaní pavúka**. Po úpravách žrebovanie uložte a potom uzavrite.

## ŠTVORHRA

pomôcka - [videomanuál o žrebovaní štvorhry](#)

Najprv musíte zadať do prázdneho okienka počet prihlásených dvojíc do štvorhry, potom kliknúť na „*zapiš počet dvojíc*“. Otvorí sa vám zadávanie konkrétnych dvojíc. Vyberte meno z ponuky prihlásených hráčov (v zozname ponúka všetkých hráčov prihlásených na turnaj, t.j. aj neakceptovaných do dvojhry) pre „Hráč 1“ a „Hráč 2“ a následne kliknite na „uložiť“.

Pri nesprávnom zadaní počtu dvojíc treba dokončiť zapisovanie párov v ľubovoľnom poradí, následne po presune do žrebu kliknúť na "zrušiť žreb" a začať od začiatku.

Upozornenie: V prípade, že do štvorhry potrebujete zaradiť pôvodne neprihláseného hráča, musíte ho najskôr prihlásiť (viď. bod 1 prihlášky), aby ste ho mohli vyžrebovať.

Systém automaticky vygeneruje rebríčkové postavenie zadaných párov a podľa toho ich aj zoradí. V prípade chybného zadania dvojice, môžete pár vymazať a opätovne nahodiť správne zloženie páru. Systém vám ponúkne možnosť prejsť k žrebovaniu až po zadaní príslušného počtu párov. Ak boli páry správne zadané stačí kliknúť na „žrebovanie štvorhry – pavúk“ a otvorí sa vám hrací plán pre vami zadaný počet párov. Žrebovanie sa robí následne rovnako ako pri dvojhre použitím automatického žrebovania.

V prípade, že bola štvorhra vyžrebovaná ručne treba do žltých okienok zadať vyžrebované dvojice. Kliknite na šípku v pravej časti okienka a zo zoznamu prihlásených dvojíc vyberte príslušnú dvojicu (v zozname ponúka iba vopred zadefinované dvojice). Modré okienka ostávajú prázdne (BYE).

Upozornenie: Ak zistíte po vyžrebovaní, že máte v niektorej dvojici omylom zaradeného nesprávneho hráča (stáva sa to pri súrodencoch a menovcoch) a treba to opraviť, najprv porovnajte rebríček zamenených hráčov a zistite či zmena ovplyvní nasadenie: 1/ ak ÁNO a súťaž bola rozohraná postupujte podľa bodu 2/, ak ešte nebola súťaž rozohraná, zrušte žreb kliknutím na „zrušiť žreb“, zadajte správne dvojice a vyžrebuje ešte raz.

2/ ak NIE, v prípade že máte už zapísané výsledky, treba ich vymazať kliknutím na „Zrušiť pavúk“, prejsť do žrebu a kliknúť na „otvoriť žreb“. V žiadnom prípade nekliknite na „zrušiť žreb“, stačí sa presunúť do zoznamu dvojíc kliknutím na „zoznam prihlásených hráčov“ a zmazať chybnú dvojicu. Následne zadáte dvojicu správne a kliknutím na „žrebovanie štvorhry – pavúk“ sa dostanete do žrebu, kde na uvoľnené miesto kliknutím na šípku v prázdnom žltom okienku zaradíte správnu dvojicu. Kliknete na „Uložiť žrebovanie“, následne na „uzatvoriť žrebovanie“.

## 4. Pavúk – spracovanie výsledkov

**zapisanie výsledkov** - výsledky zápasov dvojhry aj štvorhry sa zapisujú do prázdnych okienok. Nezabudnite označiť víťaza, kliknutím do krúžku „v“.

V prípade, že zápas nebol dohraný zadajte výsledok nedohraného zápasu, kliknite na kolónku „skreč“ a označte postupujúceho hráča („v“).

Ak hráč nenastúpil na stretnutie, t.j. bol skrečovaný, kliknite na prázdnu kolónku „skreč“ a potom na kolónku postupujúceho hráča („v“).

Ak boli obaja hráči skrečovaní, pretože sa neprezentovali, t.j. nie je možné označiť víťaza, treba ich vyradiť z akceptácie a na ich miesto zaradiť fiktívneho hráča „odhlásený 1 po vyžrebovaní“ a „odhlásený 2 po vyžrebovaní“ (viď „odhlášky pri halových turnajoch po vyžrebovaní“).

Po zadaní výsledku odohraného zápasu kliknite na „*zapísať*“ a potom zadajte výsledok ďalšieho zápasu. Takýmto spôsobom zapíšete celé 1. kolo. Potom sa prekliknite vpravo pod ktorýmkoľvek hráčom na ďalšie kolo ( 32 16 8 SF F).

Výsledky kvalifikácie treba spracovať ručne a po zaslaní podkladov ich spracuje STZ.

*Pomôcka: Pri zadávaní výsledku sa môžete z jedného okienka na druhé presúvať prostredníctvom tabulátora na klávesnici.*

**zapisanie termínu zápasu** – dátum a čas jednotlivých zápasov sa zapisuje do okienok vpravo od príslušného zápasu. Po zadaní termínu kliknite na „*zapíšať*“. Termíny je možné zapísať aj pri zápasoch v kolách, kde ešte nie sú známi postupujúci hráči. Pre opravu termínu je potrebné najskôr kliknúť pri príslušnom zápase na „*otvoriť*“, následne termín upraviť a znovu kliknúť na „*zapíšať*“.

**vrchný rozhodca** - pri zápise výsledkov dvojhry vyberte do prázdneho okienka (pod pavúkom) zo zoznamu meno vrchného rozhodcu (ak bol, tak aj zástupcu rozhodcu) na príslušnom turnaji a kliknite na „*uložiť rozhodcu*“. Ak sa v zozname rozhodca nenachádza, znamená to, že nemá rozhodcovskú kvalifikáciu. Vtedy vyberte zo zoznamu položku „*rozhodca bez licencie*“.

**chybne zadaný výsledok zápasu** – ak ste zadali chybný výsledok zápasu, musíte kliknúť na „*zrušiť*“ pri víťazovi zápasu. Ak už boli zapísané aj ďalšie zápasy vychádzajúce z tohto zápasu treba zrušiť všetky. Po zadaní opravy doplňte opätovne všetky výsledky. Ak ste zistili chybu až po uzavretí turnaja musíte kontaktovať STZ.

**uzavretie turnaja** – po kompletnom spracovaní hracieho plánu a odkontrolovaní zadaných výsledkov treba turnaj uzavrieť kliknutím na „*uzavrieť pavúka*“. **POZOR!** – neuzavriete pavúka skôr ako budete mať spracovaný a skontrolovaný celý turnaj, pretože potom už do turnaja nebudete môcť zasahovať – pavúka môže otvoriť po uzavretí už len STZ.

## **5. Tlač pavúka**

Po uzavretí žrebovania a počas celého spracovania turnaja je možné tlačiť hracie plány so spracovanými výsledkami. Kliknutím na „*tlač: žreb 2*“ alebo „*tlač: žreb 4*“ v časti žrebovanie a kliknutím na „*tlač: pavúk 2*“ alebo „*tlač: pavúk 4*“ v časti turnaj.

## **6. Zrušenie turnaja**

Ak je 7 dní pred začiatkom turnaja prihlásených menej ako 8 hráčov, usporiadateľ je povinný túto skutočnosť písomne oznámiť na STZ, ktorý turnaj označí ako zrušený v systéme eTennis, čím zablokuje hráčom možnosť prihlasovania na tento turnaj.

Upozornenie: *usporiadateľ je povinný vyrozumieť riadne prihlásených hráčov a rozhodcu o zrušení turnaja.*

## **7. Správa z turnaja**

Ku každému turnaju je rozhodca povinný spracovať správu a prílohu k správe. Aktuálne tlačivá nájdete na [www.stz.sk](http://www.stz.sk) v sekcii „Tlačivá“, t.j. nedajú sa spracovať cez systém eTenis.