

HODNOTENIE VYBAVENOSTI AREÁLU					V letnej sezóne spĺňa podmienky pre	V halovej sezóne spĺňa podmienky pre
Názov klubu: TK Progres Prešov						
SEZÓNA	LETO		ZIMA		Počet	Počet
Počet dvorcov a povrch	Počet		Počet			
počet všetkých dvorcov	8		3		A, B, C, D	A, B, C, D
dvorce, ktorých rozmery vrátane výbehov nie sú súlade so SP					<del>X</del>	<del>X</del>
ak nie sú dvorce v jednom areáli, tak rozpíšte					<del>X</del>	<del>X</del>
povrch dvorcov (vypíšte všetky povrchy vrátane počtu dvorcov)	antuka		antuka		<del>X</del>	<del>X</del>
Vybavenosť dvorcov	ÁNO*	NIE*	ÁNO*	NIE*	<del>X</del>	<del>X</del>
povrch dvorcov v halovej sezóne sú parkety	<del>X</del>	<del>X</del>		x	<del>X</del>	A, B, C, D
empajr	x		x		A, B, C, D	A, B, C, D
singltyčky	x		x		A, B, C, D	A, B, C, D
siete predpísanej kvality	x		x		A, B, C, D	A, B, C, D
umelé čiary	x		x		A, B, C, D	A, B, C, D
lavičky (stoličky) pre hráčov pri empajri	x		x		A, B, C, D	A, B, C, D
použiteľné ukazovatele skóre s menovkami hráčov	x		x		A, B, C, D	A, B, C, D
Vybavenosť areálu	ÁNO	NIE	ÁNO	NIE	<del>X</del>	<del>X</del>
oddelené šatne pre CH a D	x		x		A, B, C, D	A, B, C, D
oddelené WC pre CH a D	x		x		A, B, C, D	A, B, C, D
sprchy s teplou vodou	x		x		A, B, C, D	A, B, C, D
klubovňa, resp. priestor pre hráčov (pre prípad nepriaz. počasia)	x		x		A, B, C, D	A, B, C, D
bufet s nápojmi a studenými jedlami a areáli	x		x		A, B, C, D	A, B, C, D
bufet (kaviareň, reštaurácia) s teplými jedlami v areáli	x		x		A, B, C, D	A, B, C, D
tribúny alebo lavičky	x		x		A, B, C, D	A, B, C, D
poznámka (môžete uviesť iné dôležité skutočnosti):	Náš tenisový areál je kompletne zrekonštruovaný:sauna,vírivka,klimatizovaná posilňovňa,masáže,kancelária pre rozhodcov,osvetlenie kurtov č.1a2,tribuna pre 60 divákov,klimatizovaná reštaurácia a kaviareň 85 ľudí,letná terasa pre 80 ľudí,vonkajšie neplatené parkovisko,WIFI v celom areáli.				<del>X</del>	
Klub môže v letnej sezóne organizovať turnaje triedy:					A, B, C, D	
Klub môže v zimnej sezóne organizovať turnaje triedy:					A, B, C, D	

\* odpoveď (áno alebo nie) označte x