

Manuál pre usporiadateľa – systém eTennis

SPRACOVANIE TURNAJOV

Systém eTennis je určený predovšetkým na spracovanie turnajov Hlavných vekových kategórií, t.j. mladšie žiactvo, staršie žiactvo, dorast a dospelí.

Obmedzene aj u turnajov DETÍ, pokiaľ sa hrá iba vylučovacím systémom s minimálnym počtom 8 hráčov. Ak sa hrá skupinovo, nie je možné využiť žrebovanie a zapisovanie výsledkov cez systém eTennis, vtedy treba výsledky, vrátane prípadného postupového pavúka, spracovať do excelovského súboru. Ak budete žrebovať a zapisovať výsledky cez eTennis, postupujte ako v iných kategóriách v zmysle tohto manuálu.

V každom prípade, treba vždy vo všetkých vekových kategóriách skontrolovať a aktualizovať na základe prezentácie aj Akceptáciu hráčov, t.j. v akceptácii musia byť iba hráči, ktorí sa turnaja skutočne zúčastnili.

Turnaje SENIOROV nie je možné spracovávať týmto spôsobom, nakoľko nie je povinná registrácia a uplatňuje sa tu iný hrací model súťaže.

Turnaje sa v systéme eTennis spracovávajú v časti „Správa turnajov“. Môžete tu postupne spracovať prihlášky hráčov, akceptáciu na turnaj, žrebovanie a výsledky, t.j. hracie plány z turnaja (pavúky). Ku každej tejto oblasti sa dostanete priamo kliknutím na konkrétnu oblasť spracovania.

Všetky časti sú navzájom prepojené a dá sa medzi nimi prekliknúť za predpokladu, že je dodržaný logický postup spracovania turnaja, t.j. kým nie je spracovaná akceptácia nie je prístupné žrebovanie ani spracovanie pavúkov. V tomto duchu treba postupovať aj v opačnom prípade, t. j. ak potrebujete upraviť akceptáciu, musíte najskôr zrušiť pavúka a otvoriť žrebovanie, pretože bez toho nie je možné zasahovať do akceptácie.

Vysvetlenie práce s jednotlivými oblasťami, sme usporiadali v zmysle logickej postupnosti spracovania turnaja.

V prípade akýchkoľvek nejasností resp. potreby konzultácie obráťte sa na športovo-technický úsek STZ t. č. : 02/ 492 09 886 (887)

Správa turnajov

Po prihlásení sa do systému sa automaticky sprístupní sekcia „**Správa turnajov**“. Okrem základného ponukového riadku

[registrácia](#) | [termínová listina](#) | [správa turnajov](#) | [družstvá](#) | [nastavenie](#) | [odhlásiť](#)

sa zobrazí aj druhý riadok s ponukou

[prihlášky](#) | [akceptácia](#) | [žrebovanie](#) | [turnaj](#) |

Po kliknutí na konkrétnu ponuku sa zobrazia všetky turnaje schválené vášmu klubu pre aktuálnu tenisovú sezónu. V rámci filtrácie si môžete zvoliť ktorúkoľvek vekovú kategóriu (okrem seniorov), prípadne triedu turnaja, obdobie (zima, leto) resp. dátum začiatku turnaja. Kliknutím na „detail“ sa dostanete do spracovania zvoleného turnaja.

1. „prihlášky“ = Spracovanie prihlášok a odhlášok

prihlášky – Zadaním mena do prázdnej kolónky, ktorá je vľavo hore, alebo zadaním reg. čísla do kolónky, ktorá je vpravo hore môžete v prípade potreby prihlásiť hráča na turnaj. Keďže hráči sú povinní prihlasovať sa na turnaj samostatne, túto možnosť použijete len vo výnimočných prípadoch. Pri zadávaní mena je nutné písať všetky diakritické znamienka (dĺžne, mäkkene...). Súčasne s týmto zadávaním sa v okne pod kolónkou vyhľadáva príslušný hráč. Keď bude označený (zvýraznený) správny hráč (pri zhode mien musíte skontrolovať dátum narodenia), pridáte ho do zoznamu kliknutím na kolónku pridaj, alebo stlačením Enter na klávesnici.

Upozornenie: Ak už bol hráč prihlásený na turnaj prostredníctvom systému eTenis, meno hráča sa vám zobrazuje v zozname prihlásených hráčov a po zadaní jeho mena vás na to systém upozorní.

prihlášky po termíne - hráčov prihlásených na turnaj po termíne, systém automaticky zoradí podľa abecedy až za hráčmi prihlásenými v termíne (v akceptácii – zoraduje podľa rebríčka).

prihlášky zahraničných hráčov – Cudzí štátni príslušníci sa môžu zúčastňovať našich domácich turnajov len ak sú registrovaní v STZ (majú označenie v registračnom čísle CM alebo CZ). Vtedy sa môžu aj sami prihlasovať cez systém eTenis a postup je rovnaký ako pri domácich hráčoch.

Národný rebríček hráčov so štátnou príslušnosťou v EU sa považuje za rovnocenný so slovenským, ale akceptovateľný môže byť iba v prípade ak zašlú na STZ spolu so žiadosťou o registráciu aj potvrdený doklad o svojom aktuálnom rebríčkovom postavení, na základe ktorého im bude rebríček spolu s obnovou registrácie zapísaný do eTenisu pre aktuálnu sezónu.

Medzinárodný rebríček (TE, ITF, ATP, WTA) – v prípade, že prihlásený hráč má v čase žrebovania medzinárodný rebríček, ktorý môže ovplyvniť poradie nasadenia hráčov, je treba mu ho aktualizovať. Kliknutím na meno hráča sa otvorí „editácia medzinárodného rebríčka pre tento turnaj“. Do kolónky zapíšete aktuálny medzinárodný rebríček hráča. Po zadaní treba rebríček potvrdiť kliknutím na „odoslať“. Následne kliknutím na „späť“ sa vrátite do zoznamu. Systém automaticky aktualizuje poradie hráčov v akceptácii, t.j. uprednostní medzinárodný rebríček v zmysle čl.63 SP pred národným.

odhlášky - sú v kompetencii samotných hráčov, usporiadateľ spracováva predovšetkým odhlášky hráčov po termíne, kedy hráč už nemá k odhlasovaniu prístup. Pre výnimočné situácie má usporiadateľ samozrejme prístup ku všetkým druhom odhlasovania.

Ak sa hráč z turnaja odhlásil ešte pred vykonaním akceptácie, kliknite na kolónku príslušného hráča v stĺpci „odhlásiť“. Môžete naraz označiť aj viacerých hráčov. Odhlášky následne potvrdíte kliknutím na kolónku „odoslať“ (vpravo dole pod príslušným zoznamom hráčov). Následne systém zaradí hráča medzi odhlásených hráčov v termíne, resp. po termíne. Ak sa

hráč odhlásil až po vytvorení a zverejnení akceptácie, odhlásiť sa dá už len v akceptácii - postupujte podľa bodu 2. tohto manuálu „Akceptácia – odhlášky“.

hráči so zákazom štartu - hráči, ktorí majú z dôvodu priestupkov a neuhradených pokút zastavenú činnosť nesmú byť zaradení do akceptácie - sú vyznačení v prihláškach a akceptácii turnaja červenou farbou a otáznikom.

2. Akceptácia

pomôcka - [videomanuál o spracovaní akceptácie](#)

priamo postupujúci hráči - kliknutím na „vytvoriť akceptáciu“ systém automaticky vygeneruje (v zmysle čl.51 SP) do hlavnej súťaže 75 % hráčov s najlepším rebríčkovým postavením z predpísaného počtu účastníkov. V prípade, že sa na turnaj neprihlásil dostatočný počet hráčov s rebríčkom, systém automaticky doplní hlavnú súťaž náhradníkmi bez rebríčka prihlásenými v termíne a potom náhradníkmi prihlásenými po termíne. **POZOR, v zmysle čl 51 SP hráčov s neplatnou registráciou v čase turnaja a hráčov so zákazom štartu musíte vyradiť z akceptácie.**

Upozornenie: pokiaľ je prihlásených viac hráčov s rovnakým oficiálnym rebríčkovým postavením OR (t.j. aj bez rebríčka) systém im automaticky vygeneruje (určí žrebovom) poradie – týka sa to aj náhradníkov. Špecifiká:

1/ v kategórii mladšieho žiactva pri výbere hráčov priamo do HS je rozhodujúci OR, následne predbežný rebríček a ako posledný žreb.

2/ v kategórii detí sú žrebovom prednostne zaradení hráči z regiónu, v ktorom sa turnaj uskutočňuje.

voľné karty usporiadateľa – zvyšných 25 % hráčov (turnaje triedy „C“ a „D“) resp. ½ z 25 % hráčov (turnaje triedy „A“ a „B“) do hlavnej súťaže doplníte udelením voľných kariet, pričom klub môže dať voľnú kartu ktorémukoľvek hráčovi. Učinite tak kliknutím na šípku v stĺpci „HS“ v riadku príslušného hráča a vyberiete ponuku „WC USP“ (= voľná karta usporiadateľ).

Upozornenie: nepoužívajte v tomto prípade možnosť „do HS – WC“ !!!

zverejnenie akceptácie – ak ste ukončili výber účastníkov do hlavnej súťaže, kliknutím na „zverejniť akceptáciu“ bude akceptácia prístupná na internete a vy budete mať možnosť vykonať žrebovanie. Zverejnením akceptácie sa automaticky vysvieti ponuka „žreb 2“ a „žreb 4“. Kliknutím sa dostanete k žrebovaniu turnaja.

odhlášky – ak sa odhlási hráč, ktorý je zaradený do hlavnej súťaže, po zverejnení akceptácie, kliknite v kolónke príslušného hráča na stĺpec „odhlásiť“. Môžete naraz označiť aj viacerých hráčov. Odhlášky následne potvrdíte kliknutím na kolónku „odoslať“ (vpravo dole pod príslušným zoznamom hráčov). Následne systém zaradí hráča medzi odhlásených hráčov v termíne, resp. po termíne.

Upozornenie: odhlášky je potrebné spracovávať v reálnom čase. Odporúčame odhlášky v termíne ponechať plne v kompetencii hráčov, aby nedošlo k zbytočným nedorozumeniam pri udeľovaní priestupkov, t.j. usporiadateľ by mal vo vlastnom záujme spracovávať len odhlášky po termíne (24 h pred začiatkom turnaja) a čo najskôr po nahlásení.

zaradenie náhradníkov – v prípade, že sa odhlásil hráč z priamej nominácie, treba ho nahradiť hráčom prihláseným v termíne s najlepším rebríčkovým postavením bez ohľadu na to, či už bol v akceptácii zaradený s voľnou kartou, alebo či je ešte medzi náhradníkmi. Ak má najlepšie postavenie hráč s voľnou kartou, je potrebné ho z akceptácie najprv vyradiť kliknutím na „vyradiť z HS“ (čím sa hráč zaradí ako prvý náhradník) a potom zaradiť do HS kliknutím na „hlavná s.“. Uvoľnenú kartu následne nahraďte ktorýmkoľvek náhradníkom kliknutím na „WC USP“ (šípka v riadku hráča).

Ak má najlepšie postavenie hráč, ktorý je medzi náhradníkmi prihlásenými v termíne, zaradíte ho do hlavnej súťaže kliknutím na „*hlavná s.*“. Ak už nie sú žiadni náhradníci v termíne, vyberte náhradníka prihláseného po termíne. Pri týchto výberoch treba dodržiavať poradie náhradníkov.

Ak sa odhlási hráč, ktorý bol do hlavnej súťaže zaradený s voľnou kartou USP, nahraďte ho ktorýmkoľvek náhradníkom kliknutím na „*WC USP*“.

V prípadoch, keď je treba odhlásiť hráča s „WC STZ“ (pri turnajoch triedy „A“ a „B“ kde udeľuje polovicu voľných kariet STZ) a nie je možné z časového hľadiska konzultovať zaradenie náhradníka so STZ, usporiadateľ zaradí náhradníka cez ponuku „*do HS – WC*“.

Upozornenie: Ak ste do HS omylom zaradili nesprávneho hráča, môžete ho zaradiť naspäť medzi náhradníkov tak, že ho označíte odkliknutím (zrušením fajky) v stĺpci „HS“ v jeho riadku a následne potvrdíte kliknutím na „Odoslať“ pod zoznamom hráčov zaradených do HS. Systém ho automaticky zaradí (vráti) medzi náhradníkov.

TURNAJE S KVALIFIKÁCIOU – kliknutím na „*vytvoriť akceptáciu*“ systém automaticky vygeneruje do hlavnej súťaže 50 % hráčov s najlepším rebríčkovým postavením z predpísaného počtu účastníkov a urobí aj výber hráčov do kvalifikácie. Zvyšných hráčov zoradí ako náhradníkov. Spracovanie kvalifikácie (žrebovanie, výsledky) treba urobiť ručne a podklady zaslať na STZ, aby mohli byť pridelené hráčom body do klasifikácie. Predtým, než pristúpite k žrebovaniu dvojhry je nutné aktualizovať hráčov zaradených do kvalifikácie, t. j. z akceptácie kvalifikácie treba vyradiť všetkých hráčov, ktorí sa jej nezúčastnili a dodatočne prihlásiť a zaradiť hráčov, ktorí štartovali bez predchádzajúceho prihlásenia.

Upozornenie: pokiaľ je prihlásených viac hráčov s rovnakým rebríčkovým postavením (t.j. aj bez rebríčka) systém im automaticky vygeneruje (určí žrebov) poradie.

V prípade, že nie je naplnená kvalifikácia hráča doplníte do kvalifikácie kliknutím na ponuku (šípka – v riadku hráča) „*do kval.*“.

Ak chcete hráča z kvalifikácie preradiť priamo do HS resp. na voľnú kartu bez hrania kvalifikácie, musíte ho najprv z kvalifikácie vyradiť kliknutím na „*vyradiť z kv.*“ – zaradí vám ho medzi náhradníkov – a následne zaradiť do HS cez „*hlavná s.*“, resp. „*WC- USP*“

Zaradenie víťazov kvalifikácie do HS učiníte kliknutím na „*HS z kval.*“

Zaradenie „lucky loser“ z kvalifikácie do HS učiníte kliknutím na „*do HS - LL.*“

3. Žrebovanie

Upozornenie: Kliknutím na „zrušiť žrebovanie“ sa úplne vymaže žrebovanie a musíte začať od začiatku – preto vždy zväzťe použitie tohto príkazu. Každé jeho použitie po uzavretí žrebovania je nutné zdôvodniť v správe z turnaja.

Pre dodržanie SP sú opodstatnené použitia príkazu "Zrušiť žrebovanie" vtedy,

1/ ak pred zahájením žrebovania nastavenie pavúka nezodpovedá počtu hráčov zaradených do akceptácie.

2/ ak bola podaná oprávnená námietka proti žrebovaniu (príloha č.5 SP) a je nutné turnaj prežrebovať

DVOJHRA

pomôcka - [videomanuál o žrebovaní dvojhry](#)

Žrebovanie zahájite kliknutím na heslo „*Nasadiť 1. a 2. hráča*“, potom na heslo „*Vyžrebuj 3. a 4. hráča*“, (5. a 8.), (9. a 16) a nakoniec na heslo „*Vyžrebuj nenasadených*“. Po ukončení žrebovania zadajte do prázdnych políčk, ktoré sú vpravo od vyžrebovaných hráčov, dátum a čas kedy vyžrebované dvojice majú nastúpiť na zápas. Systém automaticky zadá dátum začiatku turnaja, t.j. v prípade, že zápas začína až nasledujúci deň treba deň prepísať. Čas zadávajte v tvare hh:mm. Na záver žrebovanie uložte „*uložiť žrebovanie*“ a potom uzavrite

„uzavrieť žrebovanie“. Uzavretím žrebovania sa žrebovanie zverejní na internete a sprístupní sa ponuka „pavúk 2“.

Upozornenie – žrebovanie turnajov DETÍ:

pomôcka - [videomanuál o žrebovaní turnaja detí](#)

Aj pri turnajoch detí, kde nie je rebríček, treba postupne kliknúť na všetky ponúkané heslá (Nasadiť 1. a 2. hráča“, „Vyžrebuje 3. a 4. hráča“, prípadne (5. a 8.), (9. a 16) „Vyžrebuje nenasadených“).

Usporiadateľ má však v tejto kategórii možnosť nasadiť maximálne 4 hráčov podľa uváženia (napr. zohľadnením výsledkov predchádzajúcich turnajov). Vtedy vyberie postupne na pozíciu nasadených hráčov zo zoznamu ich mená kliknutím na šípku v pravej časti okienka zodpovedajúcej pozícii nasadenia. Následne toto ručné nasadenie potvrdí kliknutím na „uložiť žrebovanie“ čím sa nasadení hráči zapíšu do pavúka. Vyžrebovanie zvyšných hráčov treba vykonať rovnako ako je popísané vyššie. V žiadnom prípade však nedávať pokyn systému vyžrebovať 1. a 2. resp. 3. a 4. hráča ak už ste ich nasadili, pretože by sa vám prepísali.

odhlášky pri halových turnajoch po vyžrebovaní (platí aj pre hráčov, ktorí sa na turnaj žrebovaný vopred nedostavili bez odhlásenia)

pomôcka - [videomanuál o spracovaní odhlášok po žrebovaní](#)

Aby ste mohli hráča odhlásiť a zaradiť do súťaže náhradníka, musíte najskôr „otvoriť žrebovanie“ (tým sprístupníte akceptáciu), prekliknúť sa do akceptácie a aktualizovať akceptáciu (viď. bod 2 odhlášky). Odhlásením hráča z akceptácie sa automaticky hráč vymaže aj v žrebovaní. Na voľné miesto následne zaradíte náhradníka v zmysle čl. 65 SP (viď [pomôcka - algoritmus posunov pri odhláškach po žrebovaní](#)). Učinite tak kliknutím na šípku v pravej časti uvoľneného okienka a zo zoznamu vyberiete náhradníka (za predpokladu, že ste ho v akceptácii zaradili do súťaže). Ak už nie je reálny náhradník – treba prihlásiť a zaradiť do súťaže fiktívneho náhradníka „odhlásený (1,2,3...) po vyžrebovaní“ cez prihlasovanie hráčov (viď. bod 1 prihlášky), **aby zostal zachovaný pôvodný počet žrebovaných hráčov, pretože inak nebude možné pokračovať v spracovaní pavúka**. Po úpravách žrebovanie uložte a potom uzavrite.

ŠTVORHRA

pomôcka - [videomanuál o žrebovaní štvorhry](#)

Najprv musíte zadať do prázdneho okienka počet prihlásených dvojíc do štvorhry, potom kliknúť na „zapiš počet dvojíc“. Otvorí sa vám zadávanie konkrétnych dvojíc. Vyberte meno z ponuky prihlásených hráčov (v zozname ponúka všetkých hráčov prihlásených na turnaj, t.j. aj neakceptovaných do dvojhry) pre „Hráč 1“ a „Hráč 2“ a následne kliknite na „uložiť“.

Pri nesprávnom zadaní počtu dvojíc treba dokončiť zapisovanie párov v ľubovoľnom poradí, následne po presune do žrebu kliknúť na "zrušiť žreb" a začať od začiatku.

Upozornenie: V prípade, že do štvorhry potrebujete zaradiť pôvodne neprihláseného hráča, musíte ho najskôr prihlásiť (viď. bod 1 prihlášky) aby ste ho mohli vyžrebovať.

Systém automaticky vygeneruje rebríčkové postavenie zadaných párov a podľa toho ich aj zoradí. V prípade chybného zadania dvojice, môžete pár vymazať a opätovne nahodiť správne zloženie páru. Systém vám ponúkne možnosť prejsť k žrebovaniu až po zadaní príslušného počtu párov. Ak boli páry správne zadané stačí kliknúť na „žrebovanie štvorhry – pavúk“ a otvorí sa vám hrací plán pre vami zadaný počet párov. Žrebovanie sa robí následne rovnako ako pri dvojhre použitím automatického žrebovania.

V prípade, že bola štvorhra vyžrebovaná ručne treba do žltých okienok zadať vyžrebované dvojice. Kliknite na šípku v pravej časti okienka a zo zoznamu prihlásených dvojíc vyberte príslušnú dvojicu (v zozname ponúka iba vopred zadefinované dvojice). Modré okienka ostávajú prázdne (BYE).

Upozornenie: Ak zistíte po vyžrebovaní, že máte v niektorej dvojici omylom zaradeného nesprávneho hráča (stáva sa to pri súrodencoch a menovcoch) a treba to opraviť, najprv

porovnajete rebríček zamenených hráčov a zistíte či zmena ovplyvní nasadenie:

1/ ak ÁNO a súťaž bola rozohraná postupujte podľa bodu 2/, ak ešte nebola súťaž rozohraná, zrušte žreb kliknutím na „zrušiť žreb“, zadajte správne dvojice a vyžrebujte ešte raz.

2/ ak NIE, v prípade že máte už zapísané výsledky, treba ich vymazať kliknutím na „Zrušiť pavúk“, prejsť do žrebu a kliknúť na „otvoriť žreb“. V žiadnom prípade nekliknite na „zrušiť žreb“, stačí sa presunúť do zoznamu dvojíc kliknutím na „zoznam prihlásených hráčov“ a zmazať chybnú dvojicu. Následne zadáte dvojicu správne a kliknutím na „žrebovanie štvorhry – pavúk“ sa dostanete do žrebu, kde na uvoľnené miesto kliknutím na šípku v prázdnom žltom okienku zaradíte správnu dvojicu. Kliknete na „Uložiť žrebovanie“, následne na „uzatvoriť žrebovanie“.

4. Pavúk – spracovanie výsledkov

zapísanie výsledkov - výsledky zápasov dvojhry aj štvorhry sa zapisujú do prázdnych okienok. Nezabudnite označiť víťaza, kliknutím do krúžku „v“.

V prípade, že zápas nebol dohraný zadajte výsledok nedohraného zápasu, kliknite na kolónku „skreč“ a označte postupujúceho hráča („v“).

Ak hráč nenastúpil na stretnutie, t.j. bol skrečovaný, kliknite na prázdnu kolónku „skreč“ a potom na kolónku postupujúceho hráča („v“).

Ak boli obaja hráči skrečovaní, pretože sa neprezentovali, t.j. nie je možné označiť víťaza, treba ich vyradiť z akceptácie a na ich miesto zaradiť fiktívneho hráča „odhlásený 1 po vyžrebovaní“ a „odhlásený 2 po vyžrebovaní“ (viď „odhlášky pri halových turnajoch po vyžrebovaní“).

Po zadaní výsledku odohraného zápasu kliknite na „zapísať“ a potom zadajte výsledok ďalšieho zápasu. Takýmto spôsobom zapíšete celé 1. kolo. Potom sa prekliknite vpravo pod ktorýmkoľvek hráčom na ďalšie kolo (32 16 8 SF F).

Výsledky kvalifikácie treba spracovať ručne a po zaslaní podkladov ich spracuje STZ.

Pomôcka: Pri zadávaní výsledku sa môžete z jedného okienka na druhé presúvať prostredníctvom tabulátora na klávesnici.

vrchný rozhodca - pri zápise výsledkov dvojhry vyberte do prázdneho okienka (pod pavúkom) zo zoznamu meno vrchného rozhodcu (ak bol, tak aj zástupcu rozhodcu) na príslušnom turnaji a kliknite na „uložiť rozhodcu“. Ak sa v zozname rozhodca nenachádza, znamená to, že nemá rozhodcovskú kvalifikáciu. Vtedy vyberte zo zoznamu položku „rozhodca bez licencie“.

chybne zadaný výsledok zápasu – ak ste zadali chybný výsledok zápasu, musíte kliknúť na „zrušiť“ pri víťazovi zápasu. Ak už boli zapísané aj ďalšie zápasy vychádzajúce z tohto zápasu treba zrušiť všetky. Po zadaní opravy doplňte opätovne všetky výsledky.

Ak ste zistili chybu až po uzavretí turnaja musíte kontaktovať STZ.

uzavretie turnaja – po kompletnom spracovaní hracieho plánu a odkontrolovaní zadaných výsledkov treba turnaj uzavrieť kliknutím na „uzavrieť pavúka“. **POZOR!** – neuzavriete pavúka skôr ako budete mať spracovaný a skontrolovaný celý turnaj, pretože potom už do turnaja nebudete môcť zasahovať – pavúka môže otvoriť po uzavretí už len STZ.

5. Tlač pavúka

Po uzavretí žrebovania a počas celého spracovania turnaja je možné tlačiť hracie plány so spracovanými výsledkami. Kliknutím na „tlač: žreb 2“ alebo „tlač: žreb 4“ v časti žrebovanie a kliknutím na „tlač: pavúk 2“ alebo „tlač: pavúk 4“ v časti turnaj.

6. Zrušenie turnaja

Ak je 7 dní pred začiatkom turnaja prihlásených menej ako 8 hráčov, usporiadateľ je povinný túto skutočnosť písomne oznámiť na STZ, ktorý turnaj označí ako zrušený v systéme eTennis, čím zablokuje hráčom možnosť prihlasovania na tento turnaj.

Upozornenie: usporiadateľ je povinný vyrozumieť riadne prihlásených hráčov a rozhodcu o zrušení turnaja.

7. Správa z turnaja

Ku každému turnaju je rozhodca povinný spracovať správu a prílohu k správe. Aktuálne tlačivá nájdete na www.stz.sk v sekcii „Tlačivá“, t.j. nedajú sa spracovať cez systém eTennis.