

VYHODNOTENIE TENISOVÉHO TURNAJA					
usporiadateľ: ŠK Pepas Slovenská Ľupča		tr. turnaja: A		Počet bodov	
začiatok turnaja: 14.2.2026		veková kategória: st. žiactvo			
<b>A Hodnotenie hráčskeho obsadenia (hlavná súťaž)</b>		súčet rebríčkovej hodnoty 1. - 8. hráča			
		počet hráčov (párov)			
		dvojhra	štvorhra		
1 chlapci (muži)		69	32	12	76
2 dievčatá (ženy)					0
<b>B Hodnotenie naplnenosti turnaja vo dvojhre</b>				76	
3 chlapci (muži)				10	
4 dievčatá (ženy)				0	
<b>C Odčítanie bodov</b>				<b>ÁNO</b>	10
5 dvorce neboli v jednom areáli					0
6 neskoro zaslaný rozpis turnaja				dátum zaslania rozpisu: <input type="text"/>	0
7 nedostatočné vyplnenie rozpisu					0
8 nevytvorená a nezverejnená akceptácia v termíne					0
9 nevykonávanie posunov v akceptácii					0
10 zaradenie hráča so zákazom štartu do akceptácie					0
11 vykonávanie posunov v akceptácii v rozpore so SP					0
12 neudelenie voľných kariet v termíne					0
13 nepredloženie podkladov potrebných k turnaju rozhodcovi					0
14 nepoužité ukazovatele skóre s menovkami hráčov (turnaje triedy A, B)					0
15 nezverejnenie priebežných výsledkov najneskôr do 10.00 h. nasledujúceho dňa (turn. A, B)					0
16 nezverejnenie výsledkov do 48 hodín po skončení turnaja					0
17 nezverejnený časový harmonogram v eTenise					0
18 nezaslanie podkladov (správa + príloha) z turnaja 48 hodín po skončení turnaja					0
19 neúplné zaslanie podkladov (správa + príloha) z turnaja					0
20 zdravotník nebol prítomný počas celého turnaja					0
21 nedodržanie výšky vkladov podľa SP					0
22 nedodržanie minimálnej výšky výhier					0
23 nedodržanie rozpisu súťaže					0
24 nedodržanie súťažného poriadku 1					0
nedodržanie súťažného poriadku 2					0
25 rozhodca resp. riaditeľ turnaja bol účastníkom turnaja					0
26 vrchný rozhodca má požadovanú kvalifikáciu, ale nemá platnú licenciu					0
27 vrchný rozhodca nemá požadovanú kvalifikáciu					0
28 falšovanie podkladov z turnaja					0
<b>Celkový počet odčítaných bodov</b>					0
<b>CELKOVÝ SÚČET ZÍSKANÝCH BODOV:</b>					<b>86</b>